Icono

Descripción generada automáticamente con confianza media



**ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO**

Alejandro Morales Torres – 4CV3

TECNOLOGIAS PARA DESARROLLO DE APLICACIONES WEB – *Practica 5*

Profa. Morales Guitron Sandra Luz

`

INDICE

Introducción…………………………………………………………………………...3

Desarrollo……………………………………………………………………………..4

Ejercicio 1………………………………………………………………………4

Ejercicio 2………………………………………………………………………5

Ejercicio 3………………………………………………………………………6

Ejercicio 4………………………………………………………………………7

Ejercicio 5………………………………………………………………………8

Ejercicio 6………………………………………………………………………9

Ejercicio 7………………………………………………………………………10

Conclusiones…………………………………………………………………………..11

INTRODUCCION

Es así, que el día de hoy veremos de forma simple algunas de las etiquetas que existen en HTML junto con alguno de los atributos que las mismas poseen. Es importante tener en cuenta estos pequeños detalles pues es gracias a ellos que hasta cierto punto podemos disfrutar de una interacción amena con las pagina web en las que navegamos. Dicho esto, empezamos. Así mismo, tendremos la implementación de las etiquetas con atributos de estilo, esto es, en cierta parte algo que le dejaríamos a CSS, sin embargo, como introducción al lenguaje de etiquetas es mejor tomar los fundamentos aquí mismo, empecemos.

Ejercicio 1

El icono que cree en la pagina es un intento de pulpo, esta muy mal hecho pero con fines de aprendizaje sirve por completo, es el siguiente:



Ejercicio 2

Una tabla no es otra cosa más que un medio de organizar datos en filas y columnas. Este concepto ha estado presente en nuestra sociedad por un largo período de tiempo y ha sido adoptado por HTML en sus etapas iniciales, como una forma de transmitir información que, de otro modo, no sería comprendida tan fácilmente.

En documentos HTML una tabla puede ser considerada, resumidamente, como un grupo de filas donde cada una contiene a un grupo de celdas. Esto es conceptualmente distinto a un grupo de columnas que contiene a un grupo de filas, y esta diferencia tendrá un impacto en la composición y comportamiento de la tabla.

Como muchas otras estructuras de HTML, las tablas son construidas utilizando elementos. En particular, una tabla básica puede ser declarada usando tres elementos, a saber, [table](https://www.htmlquick.com/es/reference/tags/table.html) (el contenedor principal), [tr](https://www.htmlquick.com/es/reference/tags/tr.html) (representando a las filas contenedoras de las celdas) y [td](https://www.htmlquick.com/es/reference/tags/td.html) (representando a las celdas).

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 3

En esta parte, únicamente se le agregan un par de estilos al archivo de forma interna

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 4

De nuevo, solo agregamos un par de elementos al apartado de estilos

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

CONLUSIONES

Durante esta práctica no pude evitar sentirme atraído por el fascinante mundo de la web, aprendí que los distintos elementos que existen en HTML 5 no solo están ahí y ya, sino que tienen un trasfondo más complejo, aunque no lo parezca, el uso de atributos y de funciones que se podrían tomar hasta como interactivas hacen que la experiencia del usuario o la persona que navega en esa web sea mucho más amena y hasta cierto punto se podría tomar como interactiva. Espero que con futuras practicas el conocimiento que tengo se nutra de la mejor forma posible y aprenda cada vez más y más cosas.